



L'Espace Coworking met à votre disposition des jeux pédagogiques ou serious game. Ils peuvent être utiles dans le cadre de vos cours ou SAÉ. Vous trouverez également pour certains jeux un lien vers les guides d'animateurs. Ces documents sont tous empruntables.

L'éditeur CIPE (Centre international de la pédagogie d'entreprise) peut organiser une formation gratuite pour un jeu déterminé. Vous pouvez nous contacter à ce sujet.

Pour tout renseignement, vous pouvez nous
contacter à bu-iut-reims@univ-reims.fr

ECONOMIE-GESTION/ COMMERCE

[Business model : le jeu du marketing](#) / Diviné, Marc . Paris : CIPE - Centre international de la pédagogie d'entreprise, 2016.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[L'enjeu stratégie : le développement durable](#) / Centre international de la pédagogie d'entreprise. Paris : CIPE - Centre international de la pédagogie d'entreprise, 2010.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Archibalddde : Serious Escape Game](#) / Martin, Rémi. Chambéry : Le Génie éditeur, 2018.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Potestatem : L'entreprise du succès](#) / Martin, Rémi. Chambéry : Le Génie éditeur, 2017.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Atout client : la relation clientèle durable](#) / Centre international de la pédagogie d'entreprise. Paris : Centre international de la pédagogie d'entreprise, [20..]

[Accès au guide de l'animateur](#)

COMMUNICATION / RESSOURCES HUMAINES

[Com'Essentiels : Les fondamentaux de la communication](#) / Lambour, Nicole Auteur. Paris : Centre international de la pédagogie d'entreprise, 2018.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Faire ensemble : 60 cartes pour réinventer vos réunions](#) / Lacayrouze, Mélanie.

Métacartes

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Numérique éthique : 60 cartes pour se réapproprier le numérique](#) / Lacayrouze, Mélanie. Métacartes.

[Accès au guide de l'animateur](#)

[Boosters : 56 energizers présentiels & distanciels pour dynamiser vos groupes et réunions](#) / Edery, Anna. Soul games, 2021.

[Accès à une vidéo de présentation](#)

[La Culture générale pour les nuls : boîte à questions ? : le jeu pour vous tester, en famille ou entre amis !](#) / Valenti, Catherine. Paris : First éditions, 2018.

[Cuboquiz fake news : 200 questions & défis](#). Paris : Solar éditions, DL 2020.

[La valise PPP](#) / Mens Carole. Saint-Martin-d'Hères : Promising, [2020?]

[Ekip'box](#) . Vervors : Kelje production, [2021?]

[Accès à une vidéo de présentation](#)

[Le mouton à 5 pattes](#). Vervors : Kelje production, [2019].

[Tangram jeux](#) / Pautner Norbert. Paris : Editions Contre-dires, 2009

LOGISTIQUE- TRANSPORT

[Bullwhip effect : la chaîne logistique maîtrisée](#) / Centre international de la pédagogie d'entreprise. Paris : CIPE, 2018.

[Accès au guide de l'animateur](#)

Crédits image de couverture :

Photo de [Diva Plavalaguna](#) -Licence Pexel